**დავალება 1**

დაწერეთ პროგრამა, რომელიც მომხმარებელს კითხავს, თუ როდის არის მისი დაბადების დღე. ინფორმაციის მიღების შემდეგ კი დაბეჭდავს მისი დაბადების დღემდე დარჩენილი დღეების რაოდენობას.

**დავალება 2**

დაწერეთ თამაში, რომელიც მოხმარებელს ეტყვის, დააჭიროს “enter”-ს n წამის შემდეგ. n - აიღეთ შემთხვევითი რიცხვი 2-დან 7-მდე. იმ შემთხვევაში, თუ დააგვიანა, პროგრამამ უნდა დაწეროს თუ რამდენი ხნით დააგვიანა მომხმარებელმა, ხოლო, თუ ადრე დააჭირა, რამდენი ხნით მეტი უნდა მოეცადა. (გამოიყენეთ random და time ბიბლიოთეკები)